
Des données au modèle

Brett Desbenoit*¹ and Romain Raffin*²

¹Laboratoire d'Informatique et Systèmes – Aix Marseille Université, Aix Marseille Université :
UMR7020 – France

²Université Bourgogne Europe – LIB UR 7534 – France

Résumé

Afin de représenter un objet, la description de sa géométrie (courbe, surface, plan, volume), de sa topologie (présence de trous, voisinage des éléments), de sa structure (squelette, hiérarchie) impliquent une représentation numérique adaptée. Cela correspond la plupart du temps à un contexte et/ou à un besoin d'usage. Dans le cadre de la représentation numérique d'un bâtiment, son environnement proche peut être considéré (données géographiques) tout comme son organisation interne (salles, circulation), ainsi que les règles mises en œuvres lors de sa construction. Les géométries choisies se limitent à une représentation et ne permettent d'exprimer les connaissances expertes mobilisées. Cela contraint l'interopérabilité des géométries, des traitements, des usages et ne permet pas l'existence de plusieurs représentations cohérentes. À travers l'exploration de différents cas, nous montrerons l'intérêt de la mise en œuvre d'un modèle de données dans le projet TAIC2.

*Intervenant